



Lufcik na tropie czystego powietrza

BIERZEMY
POWIETRZE
POD SWOJE
SKRZYDŁA

**Regulamin gry terenowej „Lufcik na tropie czystego powietrza”
organizowanej na terenie Gminy Bojszowy
w ramach projektu LIFE „Śląskie. Przywracamy błękit”.
Kompleksowa realizacja Programu ochrony powietrza dla województwa śląskiego.**

§ 1. Organizator

1. Niniejszy regulamin, zwany dalej „Regulaminem”, określa ogólne zasady, zakres i warunki uczestnictwa w grze terenowej pod nazwą „Lufcik na tropie czystego powietrza”
2. Organizatorem gry terenowej „Lufcik na tropie czystego powietrza”, zwanej dalej „Grą”, jest Gmina Bojszowy z siedzibą pod adresem Urząd Gminy Bojszowy ul. Gaikowa 35, 43-220 Bojszowy, zwany dalej „Organizatorem”.
3. Organizacja Gry oraz Upominki za uczestnictwo są współfinansowane ze środków Unii Europejskiej oraz Narodowego Funduszu Ochrony Środowiska i Gospodarki Wodnej w ramach projektu LIFE *“Śląskie. Przywracamy błękit”*. *Kompleksowa realizacja Programu ochrony powietrza dla województwa śląskiego.*
4. Realizacją Gry z ramienia Organizatora zajmuje się Monika Sulowska – ekodoradca projektu LIFE „Śląskie. Przywracamy błękit”.
5. Administratorem zabranych danych osobowych osób biorących udział w Grze („Uczestników”) jest Organizator.

§ 2. Cel Gry

1. Celami Gry są:
 - Kształtowanie postaw proekologicznych.
 - Wzmacnianie świadomości konieczności dbania o środowisko.
 - Informowanie o zagrożeniach wynikających z zanieczyszczenia powietrza.
 - Oswajanie w zakresie odnawialnych źródeł energii.
 - Zachęcanie do spacerów będących jedną z form aktywnego spędzania czasu wolnego.
 - Pobudzanie kreatywności dzieci, młodzieży oraz dorosłych poprzez rozwiązywanie zagadek.
 - Promocja Kampanii edukacyjno-informacyjnej realizowanej pod hasłem „Bierzemy powietrze pod swoje skrzydła”.

§ 3. Postanowienia ogólne

1. Gra zostanie przeprowadzona w dniu 06.07.2024r. na terenie Gminy Bojszowy w godzinach 15.00 – 19.00 , zwanych dalej „Czasem Trwania Gry”.
2. Informacja o Grze wraz z Regulaminem dostępne są na stronie internetowej Organizatora www.bojszowy.pl
3. Udział w Grze oznacza akceptację Regulaminu, którego ostateczna interpretacja należy do Organizatora. Żadne odwołania nie zostaną uwzględnione.
4. Regulamin dostępny jest do wglądu w Punkcie Obsługi Gry w czasie jej trwania.
5. Organizator zastrzega sobie prawo wprowadzenia zmian w Regulaminie w przypadku zajścia ważnych i nieprzewidzianych zdarzeń, które takie zmiany mogłyby wywołać.
6. W kwestiach dotyczących przebiegu Gry, nieprzewidzianych niniejszym Regulaminem, głos rozstrzygający należy do Organizatora.



Województwo
Śląskie

Projekt zintegrowany LIFE „Śląskie. Przywracamy błękit”. Kompleksowa realizacja Programu ochrony powietrza dla województwa śląskiego realizowany jest przy dofinansowaniu z Programu LIFE Unii Europejskiej oraz Narodowego Funduszu Ochrony Środowiska i Gospodarki Wodnej. LIFE20 IPE/PL/000007 - LIFE-IP AQIP-SILESIA-SKY





Lufcik na tropie czystego powietrza

7. Organizator zastrzega sobie prawo do: odwołania, przerwania, unieważnienia lub zmiany terminu Gry w razie wystąpienia przyczyn niezależnych.

§ 4. Warunki udziału w Grze

1. Gra odbędzie się na terenie Gminy Bojszowy, jednakże mogą w niej wziąć udział wszystkie osoby zainteresowane – w tym osoby niezamieszkujące terenu gminy.
2. Udział w Grze jest bezpłatny oraz dobrowolny.
3. Aby wziąć udział w Grze, należy w Czasie Trwania Gry zgłosić chęć udziału w Punkcie Obsługi Gry, mieszczącym się na boisku GTS Bojszowy. Punkt ten będzie zarówno punktem rozpoczęcia gry, jak i jej zakończenia.
4. Osoby niepełnoletnie mogą wziąć udział w Grze pod warunkiem uzyskania uprzedniej pisemnej zgody opiekuna prawnego lub przedstawiciela ustawowego. Zgoda opiekuna prawnego lub przedstawiciela ustawowego powinna obejmować w szczególności zgodę na udział w Grze oraz akceptację postanowień niniejszego Regulaminu, w tym na przetwarzanie danych osobowych oraz wizerunku Uczestnika przez Organizatora. Wzór zgody opiekuna prawnego lub przedstawiciela ustawowego będzie dostępny w Punkcie Obsługi Gry w czasie jej trwania oraz na stronie internetowej Organizatora.
5. Sugerowany minimalny wiek Uczestnika to 8 lat.

§ 5. Zasady Gry – rozpoczęcie

1. Po zgłoszeniu chęci udziału w Grze w Punkcie Obsługi Gry, osoba zgłaszająca staje się Uczestnikiem Gry.
2. W ramach rozpoczęcia Gry, każdy Uczestnik otrzyma komplet materiałów wymaganych do ukończenia Gry: Wprowadzenie do gry, Mapę gry, Kartę gry, Kartę liter do hasła oraz długopis.
3. Mapa zawiera wskazówki dotyczące dokładnego umiejscowienia wszystkich Zagadek na terenie Gminy Bojszowy.
4. Arkusz Odpowiedzi zawiera
 - miejsce do wpisania imienia i nazwiska Uczestnika,
 - miejsce do wpisania rozwiązania każdej z 9 Zagadek,
 - miejsce na notatki uczestnika (wypełniane opcjonalnie).

§ 6. Zasady Gry – przebieg

1. Na otrzymanej przez Uczestnika Mapie Gry zaznaczono miejsca ukrycia 9 Zagadek.
2. Uczestnik ma dowolność w wyborze sposobu przemieszczania się pomiędzy wybranymi miejscami, jednak sugerowane jest przemierzanie dystansu między nimi drogą pieszą.
3. Uczestnik ma dowolność w wyborze kolejności odwiedzanych miejsc.
4. Po każdorazowym zapoznaniu się Uczestnika z Zagadką, a następnie jej rozwiązaniu, Uczestnik zapisuje odgadnięte hasło w Karcie Gry.
5. Na przygotowanej trasie oprócz Zagadki Uczestnik będzie również znaleźć podpowiedź ułatwiającą jej rozwiązanie.
6. W celu rozwiązania Zagadek, Uczestnik może korzystać ze wszystkich dostępnych sposobów ułatwiających ich rozwiązanie, w tym z własnych urządzeń z dostępem do Internetu oraz z podpowiedzi udostępnionych przez Organizatora.





Lufcik na tropie czystego powietrza

- Po odwiedzeniu wszystkich 9 miejsc i rozwiązaniu Zagadek, Uczestnik kieruje się do Punktu Obsługi Gry po odbiór Karty Hasła Głównego, które powstanie po wypełnieniu pól literami pozyskanymi z rozwiązań Zagadek.
- W przypadku wykrycia złamania Regulaminu przez Uczestnika, przedstawiciel Organizatora wpisuje do Arkusza Odpowiedzi decyzję o dyskwalifikacji Uczestnika, po czym podpisuje decyzję.
- Decyzja o dyskwalifikacji Uczestnika przez przedstawiciela Organizatora jest ostateczna i Uczestnik nie może się od niej odwołać.
- Po uzupełnieniu Karty Hasła Głównego, Uczestnik udaje się do Punktu Obsługi Gry, gdzie po weryfikacji otrzyma Upominek.
- Zdyskwalifikowany Uczestnik nie otrzymuje Upominku po ukończeniu Gry.
- Gra będzie toczyć się w normalnym ruchu miejskim, dlatego zaleca się zachowanie szczególnej ostrożności podczas Gry.
- Organizator nie ponosi odpowiedzialności za bezpieczeństwo osób uczestniczących w Grze. Każdy z Uczestników odpowiada za własne bezpieczeństwo w trakcie udziału w Grze. Za bezpieczeństwo niepełnoletnich Uczestników Gry oraz przestrzeganie Regulaminu odpowiadają ich opiekunowie prawni lub przedstawiciele ustawowi.
- Organizator nie zapewnia opieki medycznej dla Uczestników.
- Organizator nie ponosi odpowiedzialności za zachowanie Uczestników, mogące naruszyć porządek publiczny lub dobra osobiste osób trzecich.

§ 7. Zasady Gry – zakończenie

- Gra zostaje zakończona przez Uczestnika w momencie oddania do Punktu Obsługi Gry Karty Gry oraz Karty Hasła Głównego
- Uczestnika nie obowiązuje minimalny lub maksymalny czas na skończenie Gry i może on dowolnie długo brać w niej udział. Jednakże, aby Uczestnik mógł otrzymać Upominek za udział w Grze, Karta Gry oraz Karta Hasła Głównego muszą zostać dostarczona do Punktu Obsługi Gry w Czasie Trwania Gry.
- Główne Hasło Gry powstanie z połączenia liter zawartych w rozwiązaniach wszystkich 9 Zagadek.
- Do ukończenia Gry wymagane jest rozwiązanie wszystkich Zagadek.

§ 8. Upominek po ukończeniu Gry

- Warunkiem otrzymania pamiątkowego Upominku jest ukończenie Gry, czyli oddanie do Punktu Obsługi Gry Karty Gry oraz Karty Hasła Głównego z prawidłowymi odpowiedziami.
- Organizator po pozytywnej weryfikacji wydaje Uczestnikowi Upominek.

§ 9. Oświadczenia

- Biorąc udział w Grze, Uczestnik Gry (a w przypadku osób niepełnoletnich opiekun prawny lub przedstawiciel ustawowy Uczestnika Gry):
 - oświadcza, że akceptuje warunki określone w niniejszym Regulaminie,





Lufcik na tropie czystego powietrza

§ 10. Kontakt

W razie pytań lub wątpliwości, osoby zainteresowane mogą skontaktować się z Organizatorem w następujący sposób:

- telefonicznie, pod numerem telefonu 32 783 46 76.

Odwiedź stronę projektu:

przywracamyblekit.slaskie.pl

[facebook.com/slaskie.przywracamy.blekit](https://www.facebook.com/slaskie.przywracamy.blekit)

[instagram.com/slaskie.przywracamy.blekit](https://www.instagram.com/slaskie.przywracamy.blekit)

<https://www.youtube.com/@SlaskiePrzywracamyBlekit>

<https://open.spotify.com/show/1ACVdZB9IU71Knak5sRDrm>

Opracowanie gry terenowej:

Dominika Bukalak-Gaik, Ekodoradca Subregionalny
Związku Gmin i Powiatów Subregionu Północnego Województwa Śląskiego



Województwo
Śląskie

Projekt zintegrowany LIFE „Śląskie. Przywracamy błękit”. Kompleksowa realizacja Programu ochrony powietrza dla województwa śląskiego realizowany jest przy dofinansowaniu z Programu LIFE Unii Europejskiej oraz Narodowego Funduszu Ochrony Środowiska i Gospodarki Wodnej. LIFE20 IP/PL/000007 - LIFE-IP AQ/PL-SILESIA-SKY

